

# nxEditor Reference Guide:

## Eseménykezelés

Dokumentum verziószám	v1.7
Rövid tartalom / Absztrakt	<i><b>Dokumentum célja:</b> ez a dokumentum részletesen dokumentálja az összes az nxEditorban létrehozható eseményt és interakciót, azok tulajdonságaival és paramétereivel együtt.</i>
Célcsoport	Szerkesztők
<a href="#">Címkék</a>	<i>esemény, interakció</i>

<b>Események</b>	<b>3</b>
1.1 Kattintás	3
1.2 Feladatmegoldás befejeződése	3
1.3 Feladatmegoldás sikertelen	3
1.4 Feladatmegoldás sikeres	3
1.5 Mező megjelenése	4
1.6 Mező eltűnése	4
1.7 Nagyobb nézet tartományra váltás	4
1.8 Kisebb nézet tartományra váltás	4
1.9 Másik oldal teljesítetté válása	4
1.10 Oldal teljesítetté válás	5
1.11 Előrehaladás adott mértékének elérése	5
Paraméterek	5
1.12 Oldalváltó értéke megadott tartományba lép	5
1.13 Teszt befejeződése	5
1.14 Sikertelen teszt vége	6
1.15 Teszt újraköltése gombra kattintás	6
1.16 Sikeres teszt vége	6
1.17 Videó vége	6
1.18 Videó elindulása	6
1.19 Videó időpont	6
Elérhetőségi mátrix	7
<b>Interakciók</b>	<b>8</b>
2.1 Mező megjelenítése	8
Paraméterek	8

2.2 Mező elrejtése	8
Paraméterek	9
2.3 Csere	9
2.4 Oldalnavigáció	9
Paraméterek	9
2.5 Külső link megnyitása	10
Paraméterek	10
2.6 Oldal előrehaladásának növelése	10
Paraméterek	10
2.7 Videó elindítása	11
Paraméterek	11
2.8 Videó szüneteltetése	11
Paraméterek	12
2.9 Videó megállítása	12
Paraméterek	12
2.10 Videó újraindítása	12
Paraméterek	13
2.11 Videó teljes képernyőre kapcsolása	13
Paraméterek	13
2.12 Kép teljes képernyős megjelenítése	14
Paraméterek	14
2.13 Ugrás előző oldalra	14
2.14 Fókusz áthelyezése	14
2.15 Oldalváltó értékek módosítása	15
Paraméterek	15
2.16 Fájl letöltés	15
Paraméterek	15
2.17 Feladat kiértékelés	16
Paraméterek	16
2.18 Feladat újrabetöltése	16
Paraméterek	16
<b>Kioldó és Esemény mátrix</b>	<b>17</b>

# 1. Események

Eseménynek hívjuk azt a történést, amely hatására egy interakció hajthat végre.

- Eseményt bármely mezőn létrehozhatunk. Ezt a mezőt forrásmezőnek hívjuk. A forrásmező mező típusától függően különböző események adhatóak meg.

Ez a fejezet dokumentálja az *nxEditor*ban létrehozható összes **eseményt**.

## 1.1 Kattintás

**Kattintás** esemény akkor következik be, amikor a felhasználó egy adott mező felett állva az egér gombját lenyomja, majd az egér gombját elengedi, miközben az egérmutató a mező belsejében marad. Az egérgomb touchpad használatával is helyettesíthető.

## 1.2 Feladatmegoldás befejeződése

**Feladatmegoldás befejeződése** esemény akkor következik be, amikor a feladatmezőben lévő feladat megoldásának kiértékelése teljesül.

**Csak feladatmezőhöz rendelhető hozzá, előfeltétele a [Feladat kiértékelés](#) interakció használata.**

## 1.3 Feladatmegoldás sikertelen

**Feladatmegoldás sikertelen** esemény akkor következik be, amikor a feladatmezőben lévő feladat megoldása helytelen.

**Csak feladatmezőhöz rendelhető hozzá, előfeltétele a [Feladat kiértékelés](#) interakció használata**

## 1.4 Feladatmegoldás sikeres

**Feladatmegoldás sikeres** esemény akkor következik be, amikor a feladatmezőben lévő feladat megoldása helyes.

**Csak feladatmezőhöz rendelhető hozzá, előfeltétele a [Feladat kiértékelés](#) interakció használata**

## 1.5 Mező megjelenése

**Mező megjelenése** események azt hívjuk, amikor - pl. egy [Mező megjelenítése](#) interakció hatására - egy adott mező megjelenik. Ezt követően az adott mező egy következő interakcióban forrásmezőként szerepelhet, ahol a mező megjelenése fog kiváltani egy kívánt interakciót.

## 1.6 Mező eltűnése

**Mező eltűnése** eseménynek azt hívjuk, amikor - pl. egy [Mező elrejtése](#) interakció hatására - egy adott mező eltűnik. Ezt követően az adott mező egy következő interakcióban forrásmezőként szerepelhet, ahol a mező eltűnése fog kiváltani egy kívánt interakciót.

*Példa: a X mezőre ráteszem a Mező megjelenése eseményt, majd megadom a Mező elrejtése interakciót az Y célmező megadásával. Ebben az esetben az X mező láthatóvá válása esetén Y célmező eltűnik, tehát ekkor bekövetkezik a mező eltűnése esemény, melyre további műveletek fűzhetőek fel.*

## 1.7 Nagyobb nézettartományra váltás

**Nagyobb nézettartományra váltás** eseménynek azt hívjuk, amikor a tananyag **lejátszás közben** az eseményben megadott nézettartományra, vagy annál nagyobbra vált, **csak alapmezőhöz rendelhető**.

## 1.8 Kisebb nézettartományra váltás

**Kisebb nézettartományra váltás** eseménynek azt hívjuk, amikor a tananyag az eseményben megadott nézettartományra, vagy annál kisebbre vált, **csak alapmezőhöz rendelhető**.

## 1.9 Másik oldal teljesítetté válása

A **Másik oldal teljesítetté válása** esemény hatására tanulás közben az interakcióban meghatározott művelet végrehajtódik, azaz a vizsgálandó oldalként megadott paraméter oldal teljesítetté válásakor a definiált művelet végrehajtódik. **Csak alapmezőhöz rendelhető**.

## 1.10 Oldal teljesítetté válás

**Oldal teljesítetté válás** eseménynek azt hívjuk, ha az oldalon az előrehaladás elérte a 100%-ot. Ha az oldalon nincs [Oldal előrehaladásának növelése](#) interakció elhelyezve, akkor az oldal automatikusan teljesítetté válik 3 másodperc után. **Csak alapmezőhöz rendelhető.**

## 1.11 Előrehaladás adott mértékének elérése

Az **Előrehaladás adott mértékének elérése** eseménynek azt hívjuk, amikor az oldal előrehaladásának mértéke az eseménynél beállított paraméterek közé esik.

Az előrehaladás az [Oldal előrehaladásának növelése](#) interakció hatására növelhető. **Csak alapmezőhöz rendelhető.**

### Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Előrehaladás minimális mértéke	Az esemény aktivizálódásának alsó határa.	1-100
Előrehaladás maximális mértéke	Az esemény aktivizálódásának felső határa.	1-100

## 1.12 Oldalváltó értéke megadott tartományba lép

**Oldalváltó értéke megadott tartományba lép** eseménynek azt hívjuk, amikor az adott oldalváltó értéke a megadott tartományba lép.

## 1.13 Teszt befejeződése

**Teszt befejeződése** eseménynek azt hívjuk, amikor a tananyag előnézetében, vagy lejátszása, tanulása során a teszt befejeződik: minden kérdés megválaszolásra kerül helyességtől függetlenül. **Csak tesztmezőhöz rendelhető hozzá.**

## 1.14 Sikertelen teszt vége

**Sikertelen teszt vége** eseménynek azt hívjuk, amikor a tananyag előnézetében, vagy lejátszása, tanulása során a teszt sikertelen befejezéssel zárul. **Csak tesztmezőhöz rendelhető hozzá.**

## 1.15 Teszt újraköltése gombra kattintás

**Teszt újraköltése gombra kattintás** eseménynek azt hívjuk, amikor a tananyag előnézetében, vagy lejátszása, tanulása során a felhasználó által legalább egyszer már megtörtént a teszt kitöltése, és újabb tesztet indít. **Csak tesztmezőhöz rendelhető hozzá.**

## 1.16 Sikeres teszt vége

**Sikeres teszt vége** eseménynek azt hívjuk, amikor a tananyag előnézetében, vagy lejátszása, tanulása során a teszt sikeres befejezéssel zárul. **Csak tesztmezőhöz rendelhető hozzá.**

## 1.17 Videó vége

**Videó vége** eseménynek azt hívjuk, amikor a kapcsolódó videó lejátszása véget ér. **Csak videómezőhöz vehető fel.**

## 1.18 Videó elindulása

**Videó elindulása** eseménynek azt hívjuk, amikor a videó lejátszása elindul. A kiváltó ok lehet előző esemény, vagy felhasználói interakció. **Csak videómezőhöz vehető fel.**

## 1.19 Videó időpont

**Videó időpont** esemény következik be, amennyiben a kapcsolódó videó lejátszás közben a paraméterként megadott időponthoz ér. A paraméterként megadott szám a kezdettől számított másodpercet jelenti. **Csak videómezőhöz vehető fel.**

## Elérhetőségi mátrix

	Alap	Rendező	Szöveg	Kép	Geogebra	Videó	Teszt	Feladat
Kattintás	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Feladatmegoldás befejeződése	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓
Feladatmegoldás sikertelen	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓
Feladatmegoldás sikeres	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓
Mező megjelenése	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Mező eltűnése	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Nagyobb nézetartományra váltás	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Kisebb nézetartományra váltás	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Másik oldal teljesítetté válása	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Oldal teljesítetté válás	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Előrehaladás adott mértékének elérése	✓	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Oldalváltó értéke megadott tartományba lép	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Teszt befejeződése	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗
Sikertelen teszt vége	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓	✗

Teszt újraköltése gombra kattintás	×	×	×	×	×	×	✓	×
Sikerés teszt vége	×	×	×	×	×	×	✓	×
Videó vége	×	×	×	×	×	✓	×	×
Videó elindulása	×	×	×	×	×	✓	×	×
Videó időpont	×	×	×	×	×	✓	×	×

## 2. Interakciók

Interakciónak hívjuk azokat a műveleteket, amelyek egy **esemény** hatására valósulnak meg, ezért csak eseményhez kapcsolhatóan adhatóak meg. Az interakciók célmezőikön hajtódnak végre. Van olyan interakció, amelynek célmezőjeként csak bizonyos mezőtípusú mező választható ki, vagy nem célmezőhöz kapcsolódóan hajtódik végre.

Ez a fejezet dokumentálja az *nxEditor*ban létrehozható összes **interakciót** és az interakciókhoz beállítható **paramétereket**, valamint lehetséges értékeket.

### 2.1 Mező megjelenítése

A **Mező megjelenítése** interakció során a célmező *Láthatóság* tulajdonságának értéke "látható"-ra változik.

*Megjegyzés:* amennyiben a célmező *Láthatóság* tulajdonságának értéke az interakció megtörténtekor már eleve "látható", az érték nem változik.

#### Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Késleltetés	A mező megjelenése a <i>Késleltetés</i> paraméterben megadott másodperc értékkel késleltethető.	max. 600 mp

### 2.2 Mező elrejtése

A **Mező elrejtése** interakció során a célmező *Láthatóság* tulajdonságának értéke "rejtett"-re változik lejátszási időben.



**Megjegyzés:** amennyiben a célmező *Láthatóság* tulajdonságának értéke az interakció megtörténtekor már eleve “rejtett”, az érték nem változik.

## Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Késleltetés	A mező elrejtése a <i>Késleltetés</i> paraméterben megadott másodperc értékkel késleltethető.	max. 600 mp

## 2.3 Csere

A **Csere** interakció során a célmező tartalma kerül annak a mezőnek a helyére amelyhez az interakciót rendeltük.

*Példa: a cserével egy megjelenés-elrejtés interakció páros váltható ki.*

Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Késleltetés	A csere a <i>Késleltetés</i> paraméterben megadott másodperc értékkel késleltethető.	max. 600 mp

## 2.4 Oldalnavigáció

Az **Oldalnavigáció** interakció során az interakcióban megjelölt tananyagoldalra vezetjük át a felhasználót. Célként a tartalom struktúrában található oldalak adhatóak meg.

**Megjegyzés:**

- a célmezőként megadott oldal átnevezése esetén az interakció továbbra is működni fog, a célmezőnél automatikusan frissül az oldal neve.
- a célmezőként megadott oldal törlése esetén az interakció nem hajtódik végre.

**Fontos:** Csak abban az esetben másolható ez az interakció, ha projektek között a teljes tananyagot másoljuk!

## Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Késleltetés	Az oldalnavigáció a	max. 600 mp

	<i>Késleltetés</i> paraméterben megadott másodperc értékkel késleltethető.	
--	--	--

## 2.5 Külső link megnyitása

A **Külső link megnyitása** interakció során a paraméterként megadott - tananyagon kívülre mutató - linkre történik navigáció. A külső link külön böngészőablakban nyílik meg.

Célként *http://* vagy *https://* protokollt is tartalmazó, érvényes link adható meg.

**Fontos:** Nem másolható interakció!

### Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Késleltetés	A külső link megnyitása a <i>Késleltetés</i> paraméterben megadott másodperc értékkel késleltethető.	max. 600 mp

## 2.6 Oldal előrehaladásának növelése

Az **Oldal előrehaladásának növelése** interakció a paraméterben megadott értékkel növeli a betöltött oldal százalékos előrehaladását.

*Megjegyzések:*

- Az oldal csak akkor válik teljesítetté, ha interakció(k) elhelyezésével az oldal előrehaladása eléri, vagy meghaladja a 100%-ot.
- az interakció az alábbi események esetén nem választható:
  - [Oldal teljesítetté válás](#)
  - [Kisebb nézettartományra váltás](#),
  - [Nagyobb nézettartományra váltás](#) esemény
- célmező megadása nem szükséges

### Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Előrehaladás mértéke (%)	A megadott értéknek megfelelően növekszik az érintett tananyagoldalon történő előrehaladás.	1-100 (alapértelmezett érték: 100)
Késleltetés	A videó elindítása a	max. 600 mp

	<p><i>Késleltetés</i> paraméterben megadott másodperc értékkel késleltethető.</p> <p><b>FIGYELEM!</b> Ha a <i>Késleltetés</i>nél 0-tól különböző értéket állítunk be, majd a beállított idő lejárta előtt elnavigál a felhasználó akkor az adott oldal nem válik teljesítetté.</p>	
--	--	--

## 2.7 Videó elindítása

A **Videó elindítása** interakció során a célmezőhöz kapcsolt videó lejátszása elindul.

*Megjegyzések:*

- Ha az oldal nem tartalmaz videómezőt, akkor a célmező megadásakor üres lista jelenik meg, mivel más mező nem adható meg célmezőnek.
- Videómezők esetén interakciók akkor is lefutnak, ha a videómező rejtett, vagy a videómező egy rejtett rendezőmezőben van elhelyezve. (Jelenség: a videót nem látjuk, de hangját halljuk.)

### Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Késleltetés	<p>A videó elindítása a <i>Késleltetés</i> paraméterben megadott másodperc értékkel késleltethető.</p> <p><b>FIGYELEM!</b> Ha a <i>Késleltetés</i>nél 0-tól különböző értéket állítunk be, majd a beállított idő lejárta előtt elnavigál a felhasználó az adott oldalról, akkor a videó lejátszása nem fog elindulni.</p>	max. 600 mp

## 2.8 Videó szüneteltetése

A **Videó szüneteltetése** interakció során a célmezőhöz kapcsolt videó lejátszása megszakad, újraindítása után azonban ugyanonnán folytatható a megtekintés.

*Megjegyzések:*

- Ha az oldal nem tartalmaz videómezőt, akkor a célmező megadásakor üres lista jelenik meg, mivel más mező nem adható meg célmezőnek.
- Videómezők esetén interakciók akkor is lefutnak, ha a videómező rejtett, vagy a videómező egy rejtett rendezőmezőben van elhelyezve. (Jelenség: a videót nem látjuk, de hangját halljuk.)

## Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Késleltetés	A videó szüneteltetése megjelenése a <i>Késleltetés</i> paraméterben megadott másodperc értékkel késleltethető.	max. 600 mp

## 2.9 Videó megállítása

A **Videó megállítása** interakció során a célmezőhöz kapcsolt videó lejátszása megszakad, és a lejátszó visszaugrik a videó elejére.

*Megjegyzések:*

- Ha az oldal nem tartalmaz videómezőt, akkor a célmező megadásakor üres lista jelenik meg, mivel más mező nem adható meg célmezőnek.
- Videómezők esetén interakciók akkor is lefutnak, ha a videómező rejtett, vagy a videómező egy rejtett rendezőmezőben van elhelyezve. (Jelenség: a videót nem látjuk, de hangját halljuk.)

## Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Késleltetés	A videó megállítása a <i>Késleltetés</i> paraméterben megadott másodperc értékkel késleltethető.	max. 600 mp

## 2.10 Videó újraindítása

A **Videó újraindítása** interakció során a célmezőhöz kapcsolt videó lejátszása megszakad, majd azonnal el is indul a legelejétől. A videó újraindítása interakció a videó megállítása, illetve a videó indítása interakciókat foglalja magában.

*Megjegyzések:*

- Ha az oldal nem tartalmaz videómezőt, akkor a célmező megadásakor üres lista jelenik meg, mivel más mező nem adható meg célmezőnek.

- Az interakció csak a már elindított videók esetében alkalmazható. A videó elindulása nem váltható ki vele.

## Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Késleltetés	<p>A videó újraindítása a <i>Késleltetés</i> paraméterben megadott másodperc értékkel késleltethető.</p> <p><b>FIGYELEM!</b> Ha a <i>Késleltetés</i>nél 0-tól különböző értéket állítunk be, majd a beállított idő lejártá előtt elnavigál a felhasználó az adott oldalról, akkor a videó lejátszása nem kezdődik el.</p>	max. 600 mp

## 2.11 Videó teljes képernyőre kapcsolása

A **Videó teljes képernyőre kapcsolása** interakció során a célmezőhöz kapcsolt videó lejátszása teljes képernyős nézetben folytatódik.

*Megjegyzések:*

- Ha az oldal nem tartalmaz videómezőt, akkor a célmező megadásakor üres lista jelenik meg, mivel más mező nem adható meg célmezőnek.
- Amennyiben a forrásmező nem maga a videó, hanem másik mező, akkor az interakció csak lejátszás közben működik, tehát szükséges hozzá automatikusan vagy egyéb módon elindítani a videót.
- Ha a forrásmező és a célmező ugyanaz, tehát maga a videómező, akkor a videó indítása nélkül is működik az interakció.

## Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Késleltetés	<p>A videó teljes képernyőre kapcsolása a <i>Késleltetés</i> paraméterben megadott másodperc értékkel késleltethető.</p> <p><b>FIGYELEM!</b> Ha a <i>Késleltetés</i> túlmutat a videó hosszán, akkor a</p>	max. 600 mp

	videó nem vált teljes képernyős nézetre.	
--	--	--

## 2.12 Kép teljes képernyős megjelenítése

A **Kép teljes képernyős megjelenítése** interakció során a célmezőhöz kapcsolt kép teljes képernyőn jelenik meg.

*Megjegyzések:*

- Ha az oldal nem tartalmaz képmezőt, akkor a célmező megadásakor üres lista jelenik meg, mivel más mező nem adható meg célmezőnek.
- Amennyiben az interakció indításakor a célmező *Láthatóság* paramétere "rejtett", a tananyagoldal tartalma fog teljes képernyős megjelenítésre váltani.

### Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Késleltetés	A kép teljes képernyős megjelenítése a <i>Késleltetés</i> paraméterben megadott másodperc értékkel késleltethető.	max. 600 mp

## 2.13 Ugrás előző oldalra

Az **Ugrás előző oldalra** interakció során az adott tananyagoldal előtt látogatott tananyagoldalra navigálja a tanulót a lejátszó (előnézetben is). Több oldalon keresztül használható.

*Megjegyzések:*

- **Az interakció csak [Kattintás](#) eseményhez vehető fel.**
- Egy rendezőmezőre rakott ilyen interakció érvényes lesz a rendezőmezőben szereplő összes tartalmi mezőre is, azaz a benne lévő mezőkre kattintva érvényesül az előző oldalra ugrás.

## 2.14 Fókusz áthelyezése

A **Fókusz áthelyezése** akadálymentesítéshez használható interakció. Használata során a felolvasó szoftver a megadott mezőre fókuszál, és azt olvassa fel. A célmezőben azt a mezőt kell megadni, amelyik mezőre áthelyeződik a fókusz.

*Megjegyzések:*

- **Az interakció csak [Mező megjelenése](#) eseményhez vehető fel.**

- Lehetséges célmezők: szöveg-, kép-, videómező.

## 2.15 Oldalváltó értékek módosítása

**Oldalváltó értékek módosítása** interakció során a kiválasztott oldalváltó értékét lehet növelni vagy csökkenteni a hozzá kapcsolt esemény bekövetkezése által.

### Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Oldalváltó neve		Oldalváltó 1 Oldalváltó 2 Oldalváltó 3
Változtatás mértéke	Az <i>Oldalváltó értékek módosítása</i> az esemény hatására az interakcióban megadott oldalváltó értéke, a műveletben meghatározott értékkel változik.	-1.000.000 és 1.000.000 között <ul style="list-style-type: none"> <li>• “Erre a konkrét értékre” opcióval az oldalváltó értéke a <i>meghatározott értékre</i> változik.</li> <li>• “Ilyen mértékben” opcióval az oldalváltó értéke a <i>megadott értékkel</i> változik.</li> </ul> - 0 is megadható, de az nem vált ki változást - alapértelmezett érték: 10

**Fontos:** Csak abban az esetben másolható ez az interakció, ha projektek között a teljes tananyagot másoljuk!

## 2.16 Fájl letöltés

**Fájl letöltés** interakció során a megadott fájl töltődik le.

**Fontos:** egyszerre csak 1 db fájl tölthető le.

### Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
feltölthető fájl típusok		doc, docx, xls, xlsx, pdf, jpg, png, odt, txt, ppt, pptx, zip
maximum feltölthető fájl méret		1024 MB (fájlonként)

## 2.17 Feladat kiértékelés

**Feladat kiértékelés** interakció során a feladatmezőben szereplő feladat kiértékelésre kerül. **Célmezőként csak feladatmező adható meg.**

### Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Előrehaladás mértéke (%)	A megadott értéknek megfelelően növekszik az érintett tananyagoldalon történő előrehaladás.	1-100 (alapértelmezett érték: üres)
Késleltetés	A feladat kiértékelése a <i>Késleltetés</i> paraméterben megadott másodperc értékkel késleltethető.	max. 600 mp

## 2.18 Feladat újrabetöltése

**Feladat újrabetöltése** interakció során a feladatmezőben szereplő feladat kitöltése újra lehetővé válik. **Célmezőként csak feladatmező adható meg.**

### Paraméterek

Paraméter	Leírás	Lehetséges értékek
Késleltetés	A feladat újrabetöltése a <i>Késleltetés</i> paraméterben megadott másodperc értékkel késleltethető.	max. 600 mp



# Kioldó és Esemény mátrix

	Mező megjelenítése	Mező elrejtése	Csere	Oldal előrehaladásának növelése	Oldal navigáció	Külső link megnyitása	Videó elindítása	Videó szüneteltetése	Videó megállítása	Videó újraindítása	Videó teljes képernyőre kapcsolása	Kép teljes képernyős megjelenítése	Fókusz áthelyezése	Ugrás előző oldalra	Oldalváltó értékek módosítása	Fájl letöltés	Feladat kiértékelése	Feladat újrabetöltése
Kattintás	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓
Feladatmegoldás befejeződése	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Feladatmegoldás sikertelen	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Feladatmegoldás sikeres	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Mező megjelenése	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Mező eltűnése	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✓
Nagyobb nézet tartományra váltás	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✓	✗
Kisebb nézet tartományra váltás	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	✓	✗
Másik oldal teljesítetté válása	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗

Oldal teljesítetté válás	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✗	✓	✗
Előrehaladás adott mértékének elérése	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✗
Oldalváltó értéke megadott tartományba lép	✓	✓	✓	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✓	✓	✓
Teszt befejeződése	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✗
Sikertelen teszt vége	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✗
Teszt újraköltése gombra kattintás	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
Sikeres teszt vége	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✗
Videó vége	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✗
Videó elindulása	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✗
Videó időpont	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✓	✓	✓	✗