

# nxEditor Quickguide:

## Részpontoszám számítások

<b>Dokumentum verziószám</b>	<b>v1.1</b>
<b>Rövid tartalom / Absztrakt</b>	<b>Dokumentum célja:</b> <i>Áttekintést adni az olvasónak a részpontoszámok számításával kapcsolatban.</i>
<b>Célcsoport</b>	<i>Szerkesztők</i>
<b>Kiegészítő dokumentumok</b>	<i>Feladattípusok Quickguide, Tesztek létrehozása Quickguide, Tesztulajdonságok Reference guide</i>
<a href="#">Szótár</a>	<i>feladat, részfeladat, részpontoszám, teszt</i>

<b>Részpontoszámok</b>	<b>2</b>
Tört pontoszámok és kerekítés	2
Részpontoszámokra vonatkozó beállítás	2
<b>Feladattípusonkénti részpontoszám számítás</b>	<b>2</b>
Egyszeres választás (single choice) feladattípus	2
Többszörös választás (Multi choice) feladattípus részpontoszám számítás példákkal	3
Multichoice feladattípus - jó válaszok ponteloszlása jó válaszok között	4
Multichoice feladattípus - Jó válaszok pontelosztása jó és rossz válaszok között, százalék alapú pontlevonással	5
Multichoice feladattípus - Jó válaszok pontelosztása jó és rossz válaszok között, dinamikus képlet alapon	6
Multichoice feladattípus - További egyszerűbb esetek	7
Szókitöltő feladattípus, részpontoszám számítás példákkal	8
Számérték feladattípus, részpontoszám számítás példákkal	9
Listából választás feladattípus, részpontoszám számítás példákkal	9
Sorbarendezés feladattípus, részpontoszám számítás példákkal	9
Párosítás feladattípus, részpontoszám számítás példákkal	18
Pár nélküli elemmel rendelkező feladatok kitöltése	23
Csoportosítás feladattípus, részpontoszám számítás példákkal	25
Csoport nélküli elemmel rendelkező feladatok kitöltése	30
Figyelemmátrix feladattípus pontoszám számítás példákkal	33
<b>Áttekintő táblázat</b>	<b>34</b>

## Részpontszámok

Feladattípusonként áttekinthetjük a részpontszámokra vonatkozó, alkalmazható beállításokat, amikkel a különböző típusú tesztek végeredményét tudjuk pontosabbá, árnyaltabbá tenni.

### Tört pontszámok és kerekítés

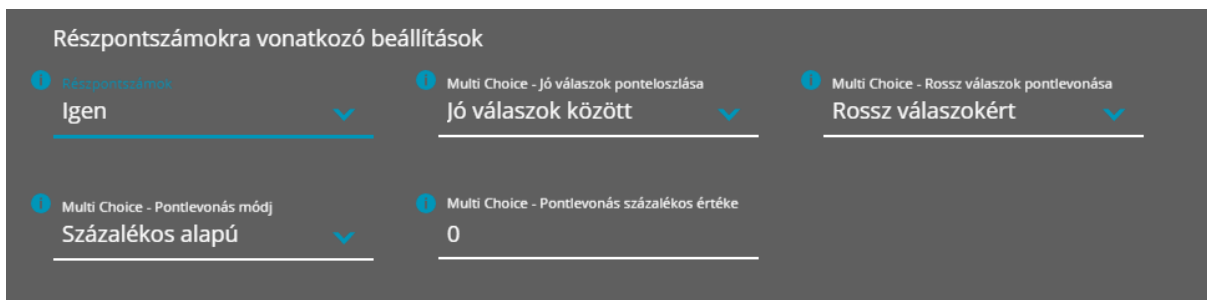
A tört pontszámok egy feladat esetében és a teljes tesztre vonatkozóan kerekítésre kerülnek a rendszerben. A teszttösszegzőben a felületen mindkét esetben (egy feladat és a teljes teszt tekintetében) kerekítve lesz az eredmény 2 tizedesjegyre, viszont tárolás és kiértékelés szempontjából nincs kerekítés.

A teljes tesztre vonatkozó pontszám, a feladatok kerekítés nélküli pontszámának összege (megjelenítéskor 2 tizedesre kerekítve).

A teszt akkor sikeres, ha a kerekítés nélküli százalék/pontszám eredmény eléri vagy meghaladja a sikerességi küszöböt. A kiértékelés a tanulói és a vizsga modulban is ugyanaz.

### Részpontszámokra vonatkozó beállítás

Az Általános tesztparamétereknél a Részpontszámok teszttulajdonság "igen" értékre állításával elérhetővé válik a részpontszámra vonatkozó teszttulajdonság.



**Fontos:** az egyes feladattípusoknál a részpontszámok számítása eltér!

## Feladattípusonkénti részpontszám számítás

### Egyszeres választás (single choice) feladattípus

Részpontszám számítás szabálya	Képlet
Részpontszámokkal rendelkező feladatként <b>nem értelmezhető</b> feladattípus. Tört pontszám adása nem lehetséges.	-

## Többszörös választás (Multi choice) feladattípus részpontszám számítás példákkal

Ez a feladattípus összetettebb, ezért a részpontszám számítás is komplexebb, több lehetőség közül választhatunk a tesztek kiértékeléséhez.

Részpontszám számítás szabálya	Képlet
<p>Ehhez a feladattípushoz további 4 tesztulajdonság tartozik.</p> <p>A következő két tesztulajdonságnak a feladat összpontszámának válaszokban történő eloszlásában van szerepe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Multi Choice - Jó válaszok ponteloszlása</b>, azaz a helyes válaszokért járó pontok. A következő két eset lehetséges: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Jó válaszok között:</b> a helyes válaszok bejelölése számít jó válasznak. A rendszer a feladatért járó pontokat a jó válaszok között osztja el.</li> <li>○ <b>Jó és rossz válaszok között:</b> a helyes válaszok bejelölése és a helytelenek nem jelölése számít jó válasznak. A rendszer jó válasznak tekinti, ha olyan válaszlehetőséget jelöl meg a tanuló, amit meg kell és olyat nem jelöl meg, amit nem kell. A feladatért kapható pontszám az összes válaszlehetőség között oszlik el.</li> </ul> </li> <li>● <b>Multi Choice - Rossz válaszok pontlevonása</b>, azaz a helytelen válaszokért levon pontot (amennyiben a <b>Jó és rossz válaszok között</b> opciót választottuk). <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Rossz válaszokért:</b> amikor rossz választ jelöl be.</li> <li>○ <b>Jó és rossz válaszokért:</b> amikor nem jelöl meg minden jó választ és rossz válaszokat is megjelöl a tanuló.</li> </ul> </li> <li>● <b>Multi Choice - Pontlevonás módja</b>, (amennyiben a <b>Jó és rossz válaszok között</b> opciót választottuk) lehet <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Dinamikus, képlet alapú:</b> a pontlevonás a jobb oldali oszlopban található képlet alapján számolódik.</li> <li>○ <b>Százalék alapú:</b> ha statikus értéket szeretnénk megadni. Az adott feladat összpontszámának mindig az itt beállított százaléka kerül levonásra minden, a feladatban megadott rossz válaszáért.</li> </ul> </li> <li>● <b>Multi Choice - Pontlevonás százalékos értéke</b>, (amennyiben a <b>Jó és rossz válaszok között</b> opciót valamint a <b>Százalék alapú</b></li> </ul>	<p><b>Dinamikus képlet:</b> (tanuló által szerzett pontszám) - (tanuló által helytelenül adott válaszainak száma (feladat összpontszáma/jó válaszlehetőségek száma)/(összes válaszlehetőség száma-1))</p>

választottuk) mindig az adott feladat összpontszámának adott százaléka kerül levonásra osztva a rossz válaszok számával. 0 és 100 közötti érték adható meg.

Példák:

Az alábbiakban 3 példa beállítást mutatunk be. Ezek rész beállításait összefoglalóan az alábbi táblázat tartalmazza. Minden sor egy esetet jelöl. A képernyő képeken a tanuló válaszait és a tesztösszegzőben kapott eredményt is megmutatjuk.

Jó válaszok pont eloszlása	Rossz válaszok pont levonása	Pont levonás módja	Összpontszám	Lehetséges válaszok száma	Helyes válaszok száma	Tanuló válasza	Pont levonás %-os értéke	Kalkulált eredmény
jó	rossz	dinamikus	10	5	3	0;1;2;3;4		<b>0</b>
jó és rossz	jó és rossz	%	6	4	3	0;1;3	0.2	<b>0.6</b>
jó és rossz	jó és rossz	dinamikus	10	7	4	0;1;2;4;5		<b>4.46</b>

## Multichoice feladattípus - jó válaszok ponteloszlása jó válaszok között

Feladat kitöltése:

Melyek az apró szó szinonimái?

Válasszon többet!

pirinyó (Helyes)

csöppecske (Helyes)

pincuri (Helyes)

gigantikus

grandiózus

Tesztösszegző:

Elért pontszám / Elérhető pontszám: **0 / 10**  
 Elért eredmény / Szükséges eredmény: **0% / 0%**

Részletek elrejtése

1. Melyek az apró szó szinonimái? 0 / 10 pont

- pirinyó (Helyes)**
- csöppecske (Helyes)**
- pincuri (Helyes)**
- gigantikus**
- grandiózus**

[Teszt lezárása](#)

Képlet, ami alapján a fenti pontszám számolódik:

$$((3) * (10 / 3)) - ((2) * (10 / 3) / (5 - 1)) = 0$$

**Multichoice feladattípus - Jó válaszok pontelosztása jó és rossz válaszok között, százalék alapú pontlevonással**

Feladat kitöltése:

**Melyek a palacsintatészta összetevői?**

*Válasszon többet!*

tojás (Helyes)

szódavíz (Helyes)

liszt (Helyes)

homok

Tesztösszegző:

Elért pontszám / Elérhető pontszám: **0.6 / 6**  
 Elért eredmény / Szükséges eredmény: **10% / 0%**

Részletek elrejtése

---

1. Melyek a palacsintatészta összetevői? **0.6 / 6 pont**

- tojás (Helyes)
- szódavíz (Helyes)
- liszt (Helyes)
- homok

[Teszt lezárása](#)

Képlet, ami alapján a fenti pontszám számolódik:

$$((2 + 0) * (6 / 4)) - ((1 + 1) * (6 * 0.2)) = 0.6$$

**Multichoice feladattípus - Jó válaszok pontelosztása jó és rossz válaszok között, dinamikus képlet alapon**

Feladat kitöltése:

Kik tartoznak a 7 vezér group-ba?

Válasszon többet!

Álmos (Helyes)

Előd (Helyes)

Ond (Helyes)

Kond (Helyes)

Hapci

Vidor

Tudor

Tesztösszegző:

Elért pontszám / Elérhető pontszám: **4.46 / 10**  
 Elért eredmény / Szükséges eredmény: **44.64% / 0%**

Részletek elrejtése

1. Kik tartoznak a 7 vezér group-ba? **4.46 / 10 pont**

- Álmos (Helyes)
- Előd (Helyes)
- Ond (Helyes)
- Kond (Helyes)
- Hapci
- Vidor
- Tudor

Teszt lezárása

Képlet, ami alapján a fenti pontszám számolódik:

$$((3 + 1) * (10 / 7)) - ((2 + 1) * (10 / 4) / (7 - 1)) = 4.46$$

## Multichoice feladattípus - További egyszerűbb esetek

6 pontos feladat 3 jó és 3 rossz válaszlehetőséggel. **Vastaggal jelölve, hogy mit jelölt a tanuló** hibátlan feladat megoldáshoz.

Jó válaszok eset:

1. **jó válaszlehetőség** / érte járó pont: 2
2. **jó válaszlehetőség** / érte járó pont: 2
3. **jó válaszlehetőség** / érte járó pont: 2
4. rossz válaszlehetőség
5. rossz válaszlehetőség
6. rossz válaszlehetőség

(tanuló által szerzett pontszám) - (tanuló által helytelenül adott válaszainak száma (feladat összpontszáma/jó válaszlehetőségek száma)/(összes válaszlehetőség száma-1))

Képlet, ami alapján a fenti pontszám számolódik:

$$((3) * (6 / 3)) - ((0) * (6 / 3) / (6 - 1)) = 6 - 0 = 6 \text{ pont}$$

Jó és rossz válaszok eset:

1. **jó válaszlehetőség** / érte járó pont: 1
2. **jó válaszlehetőség** / érte járó pont: 1
3. **jó válaszlehetőség** / érte járó pont: 1
4. rossz válaszlehetőség / érte járó pont: 1
5. rossz válaszlehetőség / érte járó pont: 1
6. rossz válaszlehetőség / érte járó pont: 1

Ugyanez igaz a Rossz válaszok pontlevonására is, csak fordítva: Pontlevonás járhat csak azért, mert a tanuló rossz választ jelöl és járhat azért is, mert rossz választ jelöl be vagy nem jelöli be a jó választ.

Képlet, ami alapján a fenti pontszám számolódik:

$$((3 + 3) * (6 / 6)) - ((0 + 0) * (6 / 3) / (6 - 1)) = 6 \text{ pont}$$

## Szókitöltő feladattípus, részpontszám számítás példákkal

Részpontszám számítás szabálya	Képlet
A feladatért kapható összpontszám és a válaszlehetőségek száma határozza meg a részmegoldásokért járó pontokat.	Feladatért járó összpontszám / kitöltési helyek száma
Ha nem minden kitöltendő mező kerül helyesen kitöltésre, akkor a szerver a feladatért járó maximális pontszámot elosztja a kitöltendő mezők számával és a helyesen kitöltött mezők után ad	



részpontszámot, így tört pontokat is kaphatnak a tanulók. Minden helyesen kitöltött elem ugyanannyi pontot ér.	
<p><b>Példa:</b> 6 pontos feladat, 3 kitöltési hely. Ebben az esetben minden helyesen kitöltött hely 6/3, azaz 2 pontot ér.</p>	

## Számérték feladattípus, részpontszám számítás példákkal

Részpontszám számítás szabálya	Képlet
A feladatért kapható összpontszám és a válaszlehetőségek száma határozza meg a részmegoldásokért járó pontokat, a szókitöltő feladattípusnál tárgyalt módon. Tört pontokat is kaphatnak a tanulók.	Feladatért járó összpontszám / kitöltési helyek száma
<p><b>Példa:</b> A szókitöltő feladattípusnál tárgyalt módon.</p>	

## Listából választás feladattípus, részpontszám számítás példákkal

Részpontszám számítás szabálya	Képlet
<p>A feladatért kapható összpontszám és a válaszlehetőségek száma határozza meg a részmegoldásokért járó pontokat.</p> <p>Ha nem minden kitöltendő mező kerül helyesen kitöltésre, akkor a szerver a feladatért járó maximális pontszámot elosztja a kitöltendő mezők számával és a helyesen kitöltött mezők után ad részpontszámot, így tört pontokat is kaphatnak a tanulók. Minden helyesen kitöltött elem ugyanannyi pontot ér.</p>	Feladatért járó összpontszám / kitöltési helyek száma
<p><b>Példa:</b> A szókitöltő feladattípusnál tárgyalt módon.</p>	

## Sorbarendezés feladattípus, részpontszám számítás példákkal

Részpontszám számítás szabálya	Képlet
--------------------------------	--------

<p>A válaszlehetőségek száma és a válaszlehetőségek egymáshoz képest elfoglalt pozíciója határozza meg a kapott pontokat. Tört pontokat is kaphatnak a tanulók.</p> <p>Azt nézi a rendszer, hogy a kiválasztott elem a megfelelő elem után következik-e és utána is a sorban következő elem lett-e kiválasztva. A Sorba rendezendő elemért járó pontot még elfelezzük és ha a két oldalán lévő elemek is jók, akkor kapja meg a Sorba rendezendő elemért járó teljes pontot. Ha csak az előző elemhez képest van jó helyen vagy csak az utána következő elem van jó helyen, akkor az érte járó pont: Sorba rendezendő elemért járó pont / 2</p> <p>A sorba rendezendő elemek osztoznak az összpontszámon, minden helyére tett elem ugyanannyi pontot ér, míg minden rossz helyre tett elem nem ér pontot.</p>	<p>Feladatért járó összpontszám / sorba rendezendő elemek száma</p>
---	---

Egyszerű példa:

6 pontos feladat, 3 sorba rendezendő elem.

Ebben az esetben minden helyesen sorba tett elem 6/3, azaz 2 pontot ér.

**Megjegyzés:** Páratlan elemszámú feladatnál az első elemet a 0., míg az utolsó elemet az  $n + 1$ -hez viszonyítva vizsgálja a rendszer.

Összetett példák:

Az alábbi tesztkitöltések közül számos különböző esetre hozunk példát. A kiindulás, hogy minden feladat maximális pontszáma 1 pont.

1. helyes az előtte lévő, de helytelen az utána lévő, és az aktuális rossz helyen van (0,375 pont) Tesztösszegzőben: **0,38 pont**
  - a. 3
  - b. 1
  - c. **2**
  - d. 4

**Sorba rendezés helye**

1.	<input type="text" value="1. v"/>	Ⓢ 3
2.	<input type="text" value="2. v"/>	Ⓢ 1
3.	<input type="text" value="3. v"/>	Ⓢ 2
4.	<input type="text" value="4. v"/>	Ⓢ 4

2. helyes az előtte lévő, de helytelen az utána lévő, és az aktuális jó helyen van (0,375 pont)  
 Tesztösszegzőben: **0,38 pont**

- a. 1
- b. 2**
- c. 4
- d. 3

**Sorba rendezés helye**

1.	<input type="text" value="1. v"/>	Ⓢ 1
2.	<input type="text" value="2. v"/>	Ⓢ 2
3.	<input type="text" value="3. v"/>	Ⓢ 4
4.	<input type="text" value="4. v"/>	Ⓢ 3

3. helytelen az előtte lévő, de helyes az utána lévő, és az aktuális rossz helyen van. + az 1. a helyes helyén van (nincs fölötte semmi, ez ér 0.125 pontot, összesen: 0,375 pont)

Tesztösszegzőben: **0,38 pont**

- a. 1
- b. 4
- c. 2**
- d. 3

**Sorba rendezés helye**

1.	<input type="text" value="1. v"/>	Ⓔ 1
2.	<input type="text" value="2. v"/>	Ⓔ 4
3.	<input type="text" value="3. v"/>	Ⓔ 2
4.	<input type="text" value="4. v"/>	Ⓔ 3

4. helytelen az előtte lévő, de helyes az utána lévő, és az aktuális jó helyen van (0,25 pont)

Tesztösszegzőben: **0,25 pont**

- a. 4
- b. 2**
- c. 3
- d. 1

**Sorba rendezés helye**

1.	<input type="text" value="1. v"/>	⌚ 4
2.	<input type="text" value="2. v"/>	⌚ 2
3.	<input type="text" value="3. v"/>	⌚ 3
4.	<input type="text" value="4. v"/>	⌚ 1

5. helyes az előtte lévő, és helyes az utána lévő, az aktuális rossz helyen van (0,5 pont)

Tesztösszegzőben: **0,5 pont**

- a. 4
- b. 1
- c. 2**
- d. 3

**Sorba rendezés helye**

1.	<input type="text" value="1. v"/>	Ⓢ 4
2.	<input type="text" value="2. v"/>	Ⓢ 1
3.	<input type="text" value="3. v"/>	Ⓢ 2
4.	<input type="text" value="4. v"/>	Ⓢ 3

6. helyes az előtte lévő, és helyes az utána lévő, az aktuális jó helyen van, és minden jó helyen van (1 pont) Tesztösszegzőben: **1 pont**
- 1
  - 2**
  - 3
  - 4

**Sorba rendezés helye**

1.	<input type="text" value="1. v"/>	ⓈⓈ 1
2.	<input type="text" value="2. v"/>	ⓈⓈ 2
3.	<input type="text" value="3. v"/>	ⓈⓈ 3
4.	<input type="text" value="4. v"/>	ⓈⓈ 4

7. helytelen az előtte lévő, helytelen az utána lévő, és az aktuális rossz helyen van (0,25 pont) Tesztösszegzőben: **0,25 pont**

- a. 1
- b. 3
- c. 2**
- d. 4

**Sorba rendezés helye**

1.	<input type="text" value="1. v"/>	<input type="radio"/> 1
2.	<input type="text" value="2. v"/>	<input type="radio"/> 3
3.	<input type="text" value="3. v"/>	<input type="radio"/> 2
4.	<input type="text" value="4. v"/>	<input type="radio"/> 4

8. helytelen az előtte lévő, helytelen az utána lévő, és az aktuális jó helyen van (0,125 pont) Tesztösszegzőben: **0,12 pont**

- a. 3
- b. 2**
- c. 1
- d. 4

**Sorba rendezés helye**

1.	<input type="text" value="1. v"/>	<input type="radio"/> 3
2.	<input type="text" value="2. v"/>	<input type="radio"/> 2
3.	<input type="text" value="3. v"/>	<input type="radio"/> 1
4.	<input type="text" value="4. v"/>	<input type="radio"/> 4

9. helytelen az előtte lévő, helytelen az utána lévő, és az aktuális rossz helyen van, és minden rossz helyen van (0 pont) Tesztösszegzőben: **0 pont**

- a. 4
- b. 3
- c. 2**
- d. 1

**Sorba rendezés helye**

1.	<input type="text" value="1. v"/>	⊗ 4
2.	<input type="text" value="2. v"/>	⊗ 3
3.	<input type="text" value="3. v"/>	⊗ 2
4.	<input type="text" value="4. v"/>	⊗ 1

10. helyes az előtte lévő, és helyes az utána lévő, az aktuális jó helyen van, és nincs minden jó helyen (0,5 pont) Tesztösszegzőben: **0,5 pont**

- a. 1
- b. 2**
- c. 3
- d. 5
- e. 4

**Sorba rendezés helye**

1.	<input type="text" value="1. v"/>	⊗⊗ 1
2.	<input type="text" value="2. v"/>	⊗⊗ 2
3.	<input type="text" value="3. v"/>	⊗⊗ 3
4.	<input type="text" value="4. v"/>	⊗⊗ 5
5.	<input type="text" value="5. v"/>	⊗⊗ 4



Tesztösszegző:

Elért pontszám / Elérhető pontszám: 3.75 / 10	
Elért eredmény / Szükséges eredmény: 37.5% / 0%	
<b>Részletek mutatása</b>	
1.  Tegye növekvő sorrendbe:	<b>0.38 / 1 pont</b>
2.  Tegye növekvő sorrendbe:	<b>0.38 / 1 pont</b>
3.  Tegye növekvő sorrendbe:	<b>0.38 / 1 pont</b>
4.  Tegye növekvő sorrendbe:	<b>0.25 / 1 pont</b>
5.  Tegye növekvő sorrendbe:	<b>0.5 / 1 pont</b>
6.  Tegye növekvő sorrendbe:	<b>1 / 1 pont</b>
7.  Tegye növekvő sorrendbe:	<b>0.25 / 1 pont</b>
8.  Tegye növekvő sorrendbe:	<b>0.12 / 1 pont</b>
9.  Tegye növekvő sorrendbe:	<b>0 / 1 pont</b>
10.  Tegye növekvő sorrendbe:	<b>0.5 / 1 pont</b>
<b>Teszt lezárása</b>	

Képletek, ami alapján a fenti pontszámok számolódnak:

1.  $1/4 * 1 + 1/4 * 0.5 = 0.38$
2.  $1/4 * 1 + 1/4 * 0.5 = 0.38$
3.  $1/4 * 1 + 1/4 * 0.5 = 0.38$
4.  $1/4 * 1 = 0.25$
5.  $1/4 * 2 = 0.5$
6.  $1/4 * 4 = 1$  (hibátlan a teljes sorrend: max pont)
7.  $1/8 * 2 = 0.25$
8.  $1/8 * 1 = 0.12$
9.  $1/4 * 0 = 0$  (egyik sincs a helyén + egyik sincs egymáshoz képest jó helyen: 0 pont)
10. 5 válaszlehetőség van, ezért  $1/5 = 0.2$  pont egy részmegoldás.  $(0.2/2) * 5 = 0.5$   
(minden elem szemszögéből vizsgálva, hogy előtte és utána jó elem van-e.)
  1. fölött nincs semmi:  $0.2/2 = 0.1$
  1. alatt a helyes van: 0.1
  2. fölött jó elem: 0.1
  2. alatt jó elem van: 0.1
  3. fölött jó elem van: 0.1
  3. alatt viszont már nincs jó sorrend, a továbbiak 0 pontosak

## Párosítás feladattípus, részpontszám számítás példákkal

Részpontszám számítás szabálya	Képlet
<p>A párosítás részpontszám aszerint adható, hogy mennyi az összes párosítandó elem, és ennyivel kell elosztani a feladatért adható maximális pontot.</p> <p>Ha minden elem pontosan a helyére kerül, akkor maximális pontszám adandó.</p> <p>Ha minden elem rossz párhoz kerül, akkor 0 pont adandó.</p> <p>Részpontszám számításnál az összpontszámot el kell osztani az összes válaszlehetőség számával: 1 pontos feladat és 9 válaszlehetőség esetén egy részpontszám <math>1/9=0.11</math>. Ebből lehet egyet (0.11) vagy többet (pl. 0.55) kapni.</p> <p><b>Pár nélküli elemet tartalmazó feladat esetén:</b> Helyes részmegoldásnak minősül, ha a pár nélküli elemet párosítatlanul hagyjuk. Pontlevonás nem jár a helytelen párosításokhoz, hanem a rendszer nem számol érte pontot.</p>	<p>Feladatért járó összpontszám / párok száma = Egy párért járó pont</p>

Egyszerű példa:

6 pontos feladat, 3 pár.

Ebben az esetben minden helyesen megadott pár  $6/3$ , azaz 2 pontot ér.

Összetett példák:

Az alábbi tesztkitöltések közül számos különböző esetre hozunk példát. A kiindulás, hogy minden **feladat maximális pontszáma 1 pont**.

- 1. Eset:** Mindent **jól** párosítunk. Tesztösszegzőben: **helyes** válasz módon jelent meg (Pipák) Pontszám: **1 pont**
  1. Max - Verstappen
  2. Lewis - Hamilton
  3. George - Russell

③① Párosítsd az F1 pilóták nevét! 🚗

1. ③① Max

1. ▾ ③① Verstappen

2. ③① Lewis

2. ▾ ③① Hamilton

3. ③① George

3. ▾ ③① Russell

2. **Eset:** Mindent **rosszul** párosítunk. Tesztösszegzőben: **helytelen** válasz módon jelenjen meg (Ikszek) Pontszám: **0 pont**

1. Max - Hamilton
2. Lewis - Russell
3. George - Verstappen

②⑦ Párosítsd az F1 pilóták nevét! 🚗

1. ②⑦ Max

1. ▾ ②⑦ Hamilton

2. ②⑦ Lewis

2. ▾ ②⑦ Russell

3. ②⑦ George

3. ▾ ②⑦ Verstappen

3. **Eset: Nem** párosítunk semmit. Tesztösszegzőben: **helytelen** válasz módon jelenjen meg (Ikszek) Pontszám: **0 pont**

1. Max -
2. Lewis -
3. George -

🔍 Párosítsd az F1 pilóták nevét! 🔍

1. 🔍 Max

2. 🔍 Lewis

3. 🔍 George

4. **Eset:** 1 párt jól, 2 párt rosszul, azaz felcserélve párosítunk. Tesztösszegzőben: **vegyesen jelölt** szimbólumok jelennek meg (lkszek, pipák) Pontszám: **0,33 pont**
1. Max - Verstappen
  2. Lewis - Russell
  3. George - Hamilton

🔒 Párosítsd az F1 pilóták nevét! 🚗

1. 🔒 Max

1. ▾    🔒 Verstappen

2. 🔒 Lewis

2. ▾    🔒 Russell

3. 🔒 George

3. ▾    🔒 Hamilton

5. **Eset:** 2 párt jól, 1-et nem párosítunk. Tesztösszegzőben: **vegyesen jelölt** szimbólumok jelennek meg (lkszek, pipák) Pontszám: **0,67 pont**
1. Max - Verstappen
  2. Lewis - Hamilton
  3. George -

**3/3 Párosítsd az F1 pilóták nevét!**

1. 3/3 Max

1. ▾ 3/3 Verstappen

2. 3/3 Lewis

2. ▾ 3/3 Hamilton

3. 3/3 George

+

Tesztösszegző:

**ÖSSZEGZŐ**

Összesítő **2 / 5 (40%) ✓** **A teszt sikerült.**  Csak a helytelenül megoldott feladatok megjelenítése **ÖSSZES BEZÁRÁSA** **ÖSSZES KIBONTÁSA**

1 - 3/3 Párosítsd az F1 pilóták nevét!	1/1 ✓
2 - 2/3 Párosítsd az F1 pilóták nevét!	0/1 ✗
3 - 2/3 Párosítsd az F1 pilóták nevét!	0/1 ✗
4 - 2/3 Párosítsd az F1 pilóták nevét!	0.33/1 ✗✓✓
5 - 3/3 Párosítsd az F1 pilóták nevét!	0.67/1 ✗✓✓

**TESZT LEZÁRÁSA**

Képletek, ami alapján a fenti pontszámok számolódnak:

- $1 / 3 * 3 = 1$
- $1 / 3 * 0 = 0$
- $1 / 3 * 0 = 0$
- $1 / 3 * 1 = 0.33$
- $1 / 3 * 6 = 0.67$

## Pár nélküli elemmel rendelkező feladatok kitöltése

**1. Eset:** az elsőt helyesen párosítjuk, és az összes pár nélküli elemet párosítatlanul hagyjuk: max pontos lesz. Tesztösszegzőben: **1/1 pont**

- a. **A - a**
- b. **B -** (Bal oldali konténerhez nem tartozik jobb oldali párosítandó elem)
- c. **- c** (Jobb oldali párosítandó elemhez nem tartozik bal oldali konténer pár)
- d. **- d** (Jobb oldali párosítandó elemhez nem tartozik bal oldali konténer pár)

*Párosítás, pár nélküli elemmel*

1. A

1. ▾ a

2. B

**Párosítandó elemek**

▾ d

▾ c

**2. Eset:** az elsőt helyesen párosítjuk, és egy pár nélküli konténerbe beteszünk egy szintén pár nélküli elemet. A rendszer csak a helyes megoldásért ad részpontot, így az A - a párosítás fog pontot érni, és a 2 pár nélküli elem nem párosítása.

Tesztösszegzőben: **0,6 pont**

- a. **A - a**
- b. **B -** (Bal oldali konténerhez nem tartozik jobb oldali párosítandó elem)
- c. **C -** (Bal oldali konténerhez nem tartozik jobb oldali párosítandó elem)
- d. **- d** (Jobb oldali párosítandó elemhez nem tartozik bal oldali konténer pár)
- e. **- e** (Jobb oldali párosítandó elemhez nem tartozik bal oldali konténer pár)





Képletek, ami alapján a fenti pontszámok számolódnak:

1.  $1 / 4 * 4 = 1$  pont
2.  $1 / 5 * 3 = 0.6$  pont (5 különböző sor van a feladatban, ezért  $1 / 5$  a részpont)

## Csoportosítás feladattípus, részpontszám számítás példákkal

Részpontszám számítás szabálya	Képlet
<p>A Csoportosítás részpontszám aszerint adható, hogy mennyi az összes csoportba rendezendő elem, és ennyivel kell elosztani a feladatért adható maximális pontot.</p> <p>Ha minden elem pontosan a helyére kerül, akkor maximális pontszám adandó.</p> <p>Ha minden elem rossz csoportba kerül, akkor 0 pont adandó.</p> <p>Részpontszám számításnál az összpontszámot el kell osztani az összes válaszlehetőség számával: 1 pontos feladat és 9 válaszlehetőség esetén egy részpontszám <math>1/9=0.11</math>. Ebből lehet egyet (0.11) vagy többet (pl. 0.55) kapni.</p> <p><b>Csoport nélküli elemet tartalmazó feladat esetén:</b> Helyes részmegoldásnak minősül, ha a csoport nélküli elem csoportosítatlanul hagyjuk. Pontlevonás nem jár a helytelen csoportosításokhoz, hanem a rendszer nem számol érte pontot.</p>	<p>Feladatért járó összpontszám / csoportba sorolandó elemek száma</p>

Egyszerű példa:

6 pontos feladat, 2 csoport és a csoportba sorolandó elemek száma 4. Minden csoportba 2-2 elem tartozik.

Ebben az esetben minden helyesen megadott elem  $6/4$ , azaz 1,5 pontot ér.

Összetett példák:

Az alábbi tesztkitöltések közül számos különböző esetre hozunk példát. A kiindulás, hogy minden feladat **maximális pontszáma 1 pont**.

1. **Eset:** Mindent **jól** csoportosítunk. Tesztösszegzőben: **helyes** válasz módon jelent meg (Pipák) Pontszám: **1 pont**

**Húsevő dínók csoportja (h)**

- Tyrannosaurus rex (h)
- Velociraptor (h)

- Albertosaurus (h)

**Növényevő dinók csoportja (n)**

- Brachiosaurus (n)

- Triceratops (n)

- Brontosaurus (n)

**Mindenevő dinók csoportja (m)**

- Beipiaosaurus (m)

- Citipati (m)

- Dromiceiomimus (m)

3 2 Csoportosítsa a következőket! 🐾 🦖 🐾 🦖

1. 3 2 Húsevő dinók csoportja (h)

1. ▾	3 2 Albertosaurus (h)
1. ▾	3 2 Velociraptor (h)
1. ▾	3 2 Tyrannosaurus rex (h)


2. 3 2 Növényevő dinók csoportja (n)

2. ▾	3 2 Triceratops (n)
2. ▾	3 2 Brontosaurus (n)
2. ▾	3 2 Brachiosaurus (n)

3. 3 2 Mindenevő dinók csoportja (m)

3. ▾	3 2 Citipati (m)
3. ▾	3 2 Dromiceiomimus (m)
3. ▾	3 2 Beipiaosaurus (m)

Csoportosítandó elemek



2. **Eset:** Mindent **rosszul** csoportosítunk. Tesztösszegzőben: **helytelen** válasz módon jelenjen meg (Ikszek) Pontszám: **0 pont**

**Húsevő dinók csoportja (h)**

- Brachiosaurus (n)

- Triceratops (n)

- Brontosaurus (n)

### Növényevő dinók csoportja (n)

- Beipiaosaurus (m)
- Citipati (m)
- Dromiceiomimus (m)

### Mindenevő dinók csoportja (m)

- Tyrannosaurus rex (h)
- Velociraptor (h)
- Albertosaurus (h)

👤👤 Csoportosítsa a következőket! 🗑️ 📄 📄 📄

1. 👤👤 Húsevő dinók csoportja (h)

1. ▾	👤👤 Triceratops (n)
1. ▾	👤👤 Brontosaurus (n)
1. ▾	👤👤 Brachiosaurus (n)


2. 👤👤 Növényevő dinók csoportja (n)

2. ▾	👤👤 Beipiaosaurus (m)
2. ▾	👤👤 Dromiceiomimus (m)
2. ▾	👤👤 Citipati (m)

3. 👤👤 Mindenevő dinók csoportja (m)

3. ▾	👤👤 Tyrannosaurus rex (h)
3. ▾	👤👤 Albertosaurus (h)
3. ▾	👤👤 Velociraptor (h)

Csoportosítandó elemek



3. **Eset: Nem** csoportosítunk semmit. Tesztösszegzőben: **helytelen** válasz módon jelenjen meg (Ikszek) Pontszám: **0 pont**

- a. **Húsevő dinók csoportja (h)**
- b. **Növényevő dinók csoportja (n)**
- c. **Mindenevő dinók csoportja (m)**
- d. Nem csoportosított elemek:

- Tyrannosaurus rex (h)
- Velociraptor (h)

- Albertosaurus (h)
- Brachiosaurus (n)
- Triceratops (n)
- Brontosaurus (n)
- Citipati (m)
- Dromiceiomimus (m)
- Beipiaosaurus (m)

**3/5 Csoportosítsa a következőket!** 🐱 🐱 🐱 🐱

1. **3/5 Húsevő dinók csoportja (h)**

+

2. **3/5 Növényevő dinók csoportja (n)**

+

3. **3/5 Mindenevő dinók csoportja (m)**

+

**Csoportosítandó elemek**

▼	3/5 Citipati (m)
▼	3/5 Brachiosaurus (n)
▼	3/5 Velociraptor (h)
▼	3/5 Albertosaurus (h)
▼	3/5 Dromiceiomimus (m)
▼	3/5 Brontosaurus (n)
▼	3/5 Tyrannosaurus rex (h)
▼	3/5 Triceratops (n)
▼	3/5 Beipiaosaurus (m)

4. **Eset:** 1 csoportot jól, 1 csoportba 2 elemet jól, a 3. csoportba 1-et jól a többit nem csoportosítom, Tesztösszegzőben: **vegyesen jelölt** szimbólumok jelennek meg (Ikszek, pipák) Pontszám: **0,67 pont**

**Húsevő dinók csoportja (h)**

- Tyrannosaurus rex (h)
- Velociraptor (h)
- Albertosaurus (h)

**Növényevő dinók csoportja (n)**

- Brachiosaurus (n)
- Triceratops (n)
- Dromiceiomimus (m)

**Mindenevő dinók csoportja (m)**

- Beipiaosaurus (m)
- Brontosaurus (n)

**Nem csoportosított elemek:**

- Citipati (m)

③④ Csoportosítsa a következőket! 🗑️ 🔄 🗑️ 🔄

1. ③④ Húsevő dinók csoportja (h)

1. ▾	③④ Velociraptor (h)
1. ▾	③④ Tyrannosaurus rex (h)
1. ▾	③④ Albertosaurus (h)

2. ③④ Növényevő dinók csoportja (n)

2. ▾	③④ Brachiosaurus (n)
2. ▾	③④ Dromiceiomimus (m)
2. ▾	③④ Triceratops (n)

3. ③④ Mindenevő dinók csoportja (m)

3. ▾	③④ Brontosaurus (n)
3. ▾	③④ Beipiaosaurus (m)

**Csoportosítandó elemek**

▾

③④ Citipati (m)

Tesztösszegző:

**ÖSSZEJÖ** ✕

Összesítő **1.67 / 4 (41.67%)** ✓ **A teszt sikerült.**  Csak a helytelenül megoldott feladatok megjelenítése ÖSSZES BEZÁRÁSA ÖSSZES KIBONTÁSA

1 - ①② Csoportosítsa a következőket! 🐱 🐱 🐱	1/1 ✓
2 - ①③ Csoportosítsa a következőket! 🐱 🐱 🐱	0/1 ✕
3 - ①⑤ Csoportosítsa a következőket! 🐱 🐱 🐱	0/1 ✕
4 - ①④ Csoportosítsa a következőket! 🐱 🐱 🐱	0.67/1 ✕✓✓

**TESZT LEZÁRÁSA**

Képletek, ami alapján a fenti pontszámok számolódnak:

1.  $1 / 9 * 9 = 1$
2.  $1 / 9 * 0 = 0$
3.  $1 / 9 * 0 = 0$
4.  $1 / 9 * 6 = 0.67$

## Csoport nélküli elemmel rendelkező feladatok kitöltése

1. **Eset:** Jó megoldást adunk: **A**-ba betesszük a kis **a**-kat, **X**-be a kis **x**-eket. A **B**-t és a kis **c**-t, **d**-t csoportosítatlanul hagyjuk mert azok csoport nélküliek. Tesztösszegzőben max pontos lesz a feladat.
  - a. **A - a1,a2**
  - b. **X - x1,x2**
  - c. **B -** (Bal oldali konténerhez nem tartozik jobb oldali csoportosítandó elem)
  - d. **- c** (Jobb oldali csoportosítandó elemhez nem tartozik bal oldali konténer pár)
  - e. **- d** (Jobb oldali csoportosítandó elemhez nem tartozik bal oldali konténer pár)

**Eset:** Részben helyes megoldást adunk: **X**-ekhez a kis **x**-eket csoportosítjuk, és helytelenül az **a1**-et egy csoport nélküli csoportba tesszük, majd az **a2**-t elfelejtjük csoportba sorolni. Tesztösszegzőben ez a kitöltés a feladatért járó pont felét fogja érni.

- f. **A - a1,a2**
- g. **X - x1,x2**
- h. **B -** (Bal oldali konténerhez nem tartozik jobb oldali csoportosítandó elem)
- i. **C -** (Bal oldali konténerhez nem tartozik jobb oldali csoportosítandó elem)

*Csoportosítás, csoport nélküli elemmel*

1. A

1. ▾	a1
1. ▾	a2

**Csoportosítandó elemek**

▾	c
▾	d

2. X

2. ▾	x1
2. ▾	x2

3. B



*Csoportosítás, csoport nélküli elemmel*

1. A



**Csoportosítandó elemek**

▾	a2
---	----

2. X

2. ▾	x2
2. ▾	x1

3. B



4. C

4. ▾	a1
------	----

Tesztösszegző:

^ 6 - Is16337\_05\_grouping, csoportosítsd az alábbiakat!
1/1 ✓

Feladat leírása: **Is16337\_05\_grouping, csoportosítsd az alábbiakat!**

Helyes válasz **a1 - A,**  
**a2 - A,**  
**x1 - X,**  
**x2 - X,**  
**c - Csoport nélküli elem,**  
**d - Csoport nélküli elem,**  
**B - A csoport üres (szándékosan nem tartalmaz elemeket)**

Kitöltéskor adott válasz: **a1 - A,**  
**a2 - A,**  
**x1 - X,**  
**x2 - X,**  
**c - Nincs megadva válasz,**  
**d - Nincs megadva válasz**

Elért pontszám: 1

^ 7 - Is16337\_06\_grouping, csoportosítsd az alábbiakat!
0.5/1 ✗✓✓

Feladat leírása: **Is16337\_06\_grouping, csoportosítsd az alábbiakat!**

Helyes válasz **a1 - A,**  
**a2 - A,**  
**x1 - X,**  
**x2 - X,**  
**B - A csoport üres (szándékosan nem tartalmaz elemeket),**  
**C - A csoport üres (szándékosan nem tartalmaz elemeket)**

Kitöltéskor adott válasz: **a1 - C,**  
**a2 - Nincs megadva válasz,**  
**x1 - X,**  
**x2 - X**

Képletek, ami alapján a fenti pontszámok számolódnak:

1.  $1 / 7 * 7 = 1$  pont (az egészet 7 részre osztjuk, és minden pontozandó feladatot megteszünk, ezért max pontos.)
2.  $1 / 6 * 3 = 0.5$  pont (az egészet 6 részre osztjuk és az x1, x2 elemeket helyesen csoportosítottuk + a B-t helyesen üresen hagytuk, ezért szorozzuk 3-mal a részpontot.)

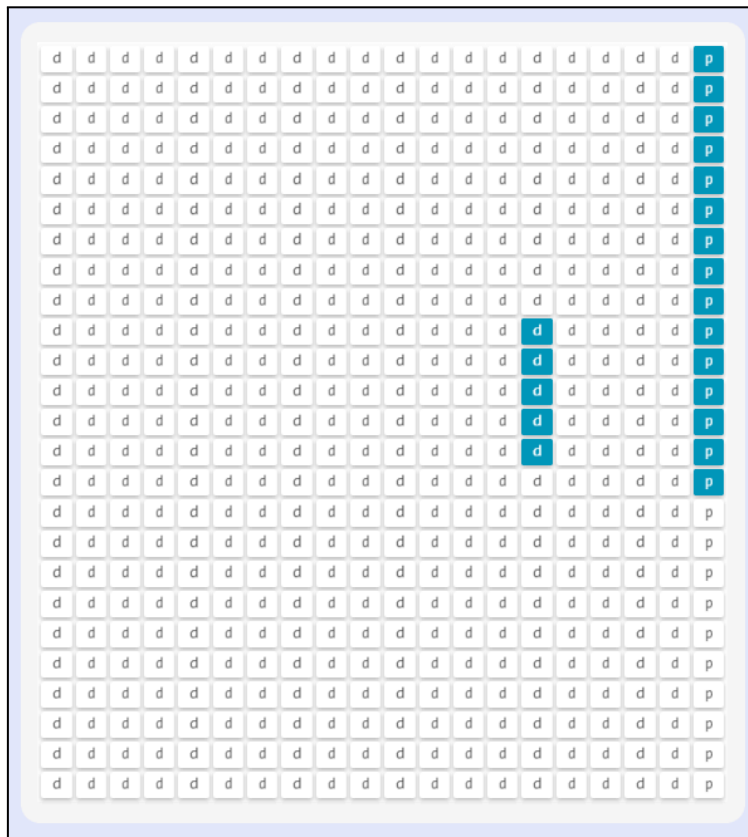


## Figyelemmátrix feladattípus pontszám számítás példákkal

Pontszám számítás szabálya	Képlet
A Figyelemmátrix feladatra kapható pontszám mindig meg fog egyezni a megkeresendő helyes karakterek számával, tehát minden helyes válaszáért 1 pont jár majd.	Feladatért járó összpontszám / bejelölendő elemek száma = 1
Minden rosszul megjelölt válaszáért -1 pont vonandó le, míg a be nem jelölt jó válaszáért 0 pont jár.	Helyesen bejelölt karakterek száma + 0 * bejelölendő, de be nem jelölt karakterek száma - helytelenül bejelölt karakterek száma $\geq 0$
A feladatra kapható összpontszám nem lehet mínusz szám, 0 pontnál kevesebb nem adható. Tört pontszám adása nem lehetséges.	

Példa feladat:

- **25 pontos** a feladat, 25 eltalálándó karakter → **1 pont/helyes, -1pont/helytelen.**
- A tanuló **eltalált 15-öt** ( → tehát 10-et nem talált meg),
- Ellenben **5 esetben rossz karaktert** jelölt meg helyes válaszként.



## Tesztösszegző:

Helyes válasz	Megjelölendő karakterek száma: 25,
	Megjelölendő karakterek koordinátái: ( 1;20   2;20   3;20   4;20   5;20   6;20   7;20   8;20   9;20   10;20   11;20   12;20   13;20   14;20   15;20   16;20   17;20   18;20   19;20   20;20   21;20   22;20   23;20   24;20   25;20 )
Kitöltéskor adott válasz:	Megjelölt karakterek koordinátái: ( 1;20   2;20   3;20   4;20   5;20   6;20   7;20   8;20   9;20   10;15   10;20   11;15   11;20   12;15   12;20   13;15   13;20   14;15   14;20   15;20 ),
	Megjelölt helyes karakterek száma: 15,
	Megjelölt helytelen karakterek száma: 5
Elért pontszám:	10

## Logika:

- 15 x 1 pont a helyes válaszokért,
- 10 x 0 pont a be nem jelölt helyes válaszok be nem jelöléséért
- 5 x (-1pont) = -5 pont a rosszul megjelölt karakterekért

Képletek, ami alapján a fenti pontszámok számolódnak:

Összesen:  $15 + 0 - 5 = 10$  pontot kap a vizsgázó.

## Áttekintő táblázat

Hol	Elérhető	Teszt típusa
<b>Előnézet (nxPreview)</b>	✘	
<b>Tananyaglejátszó</b>	✔	Gyakorló, Eredményszerző
<b>Vizsga Mód</b>	✔	Vizsgamodul

**Megjegyzés:** A mintapéldák képernyőképei a vizsgamodul képei, működését tekintve a tananyaglejátszó modulban is ugyanezen az elven működik a részpontszám számítás.